



Informatik zum Anfassen!

Offenes Labor!

Für dieses Schuljahr bieten wir ein paar spannende aktuelle Projekte an. Diese Angebote richten sich an alle Schüler*innen unserer Schulgemeinschaft und wenden sich vor allem an Schüler*innen, die ihre informatischen Kenntnisse vertiefen wollen und ihren Horizont erweitern wollen. Die einzelnen Projekte werden im Computerraum 2, jeweils am Mittwoch von 14:00 - 17:00 Uhr ablaufen.

Projekt "Offene Projekte - Entwickeln von Apps für arduino.org, processing.org oder (PC)"

Wir entwickeln Anwendungen für arduino.org, programmieren Spiele mit processing.org oder PC. Zusätzlich zum Projekt "Informatik-Olympiade - Einzel- und Gruppen- Olympiade" ist heuer das Projekt „Problem solving“ neu dazugekommen. Wer gerne knobelt und spannende Rätsel lösen möchte, kann sich bei den Informatik-Olympiaden oder beim „Problem solving“ ausleben. Zu Beginn würden wir logisch-mathematische Problemstellungen der vergangenen Jahre lösen und uns zu einem späteren Zeitpunkt mit dem Lösen von algorithmischen Problemen beschäftigen.

Aufgabenhilfe im technischen Bereich „digitale Präsentationen, Tabellenkalkulation, Textverarbeitung, Copernicus-Plattform, Informatik oder Mathematik“

Das „offene Labor“ steht auch für Schüler*innen offen, die in einem der oben genannten Bereiche eine Beratung benötigen.